

Test G – rozprávkové bytosti

1. Princ Rasťo II. chce poraziť draka Cypriána. Drak má hniezdo vysoko na skale, ku ktorej vedú 4 cesty. Princ má plán, že k hniezdu pôjde jednou cestou, a keď prežije, naspäť druhou cestou. Koľko má možností vybrať si cestu k drakovi a potom domov, ak by súboj prežil?



2. Gryf objavil v temnom lese fontánu s liečivou vodou. Fontána má tvar valca s vnútorným priemerom 1,6 metra a hĺbkou 90 cm. Koľko litrov vody v nej zostane, ak gryf vypije 60 % vody?



3. Lesní elfovia potrebujú vyrobiť špeciálne oštepky rovnakých rozmerov. Majú tri dlhé tyče z ebenového dreva. Jedna meria 408 palcov, druhá 510 a tretia 306 palcov. Aké najdlhšie oštepky s rovnakou dĺžkou môžu zo všetkých troch tyčí vyrobiť ?

4. Aby princezná Jarmila mohla zachrániť princa Filipa, musí uhádnuť hádanku šesťhlavej hydry. Hydra dala Jarmile túto hádanku: „Keď budem žiť ešte štvrtinu toho, koľko som žila, budem mať 115 rokov! Koľko mám rokov teraz?“



5. Na turnaji kráľa Juraja II. o ruku princeznej Esmeraldy sa zúčastnilo 24 rytierov. Rytierov rozdelili do 4 skupín, kde sa stretli v súboji každý s každým. Víťazi postúpili do semifinále podľa vopred daného kľúča. Víťaz modrej skupiny sa stretol s víťazom zelenej a víťaz oranžovej s víťazom červenej. Potom bolo už len veľké finále. Koľko zápasov absolvoval víťazný rytier?

